

Regolamento:

- Ogni squadra può essere formata da 4 giocatori/trici (3 in campo e un sostituto)
 - Non è ammessa la sostituzione di un giocatore in caso di infortunio
 - La partita si gioca ad un solo canestro e in una sola metà campo, in modo tale che possano essere disputate 2 partite contemporaneamente
 - La partita sarà vinta dalla squadra che raggiungerà per prima i **21 punti**
 - I punti verranno conteggiati in base alle regole del basket (tiro libero 1 punto, tiro da due 2 punti, tiro da tre 3 punti)
 - In caso dopo **10 minuti** di gioco nessuna delle due squadre avesse raggiunto i 21 punti quella con più punti si aggiudicherà la partita
 - In caso di parità dopo 10 minuti di gioco si effettueranno 3 minuti supplementari al termine dei quali la squadra che sarà in vantaggio si aggiudicherà la partita, vale sempre la regola n°3
 - In caso di ulteriore parità si effettueranno tempi supplementari da 3 minuti fino a quando la partita non sarà risolta
 - Il possesso di palla iniziale è determinato per sorteggio
 - Ogni azione potrà durare al massimo 20 secondi, pena la perdita del possesso.
 - Sono abolite la regola da 3 e 5 secondi
 - **L'azione d'attacco deve partire oltre la linea del tiro da 3 punti**
 - **Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari**
 - Quando cambia il possesso palla il gioco inizia nuovamente oltre la linea del tiro da 3 punti
 - Prima di ogni realizzazione **deve essere effettuato almeno un passaggio**, pena la perdita del possesso
 - Non è prevista la palla contesa ("palla contesa palla alla difesa")
 - **I cambi** sono volanti e si possono effettuare **SOLO con il possesso del pallone**
 - **I falli devono essere "chiamati" SOLO dal giocatore che li subisce**
 - Ogni fallo comporta, per la squadra che lo ha subito, il possesso della palla se il fallo non è commesso su azione di tiro
 - Se il fallo viene commesso su azione di tiro si applica il regolamento FIP
 - In caso di esecuzione dei tiri liberi la disposizione a rimbalzo è quella fissata dal regolamento FIP
 - **Il bonus falli di squadra è fissato a 4**
 - Dopo ogni fallo successivo al quarto la squadra che subisce fallo avrà diritto a 2 tiri liberi
 - In caso di canestro realizzato e fallo subito, si ha diritto ad un tiro libero aggiuntivo
 - Il giudizio del supervisore è insindacabile. Egli interverrà solo se richiesto.
- L'arbitraggio è lasciato al buon senso dei giocatori**

N.B. Per quanto non specificato vale il Regolamento Tecnico F.I.P.