

Regolamento del torneo di calcetto Rocchetta Nervina 2008:

- Ogni squadra può iscrivere fino ad un massimo di 8 giocatori e sono ammessi massimo 2 tesserati per squadra (è considerato tesserato chi nell'anno 07/08 è stato inserito, anche una sola volta nella lista convocati di una prima squadra di qualsiasi categoria) incluso calcio a 5
- Non sono pertanto considerati i giocatori che militano in squadre giovanili e non hanno mai preso parte a partite con una prima squadra
- Non sono considerati tesserati gli atleti over 35 nati prima del 01/01/1973
- Non sono considerati tesserati gli atleti under 20 nati dopo il 01/01/1988
- Non è possibile in nessun caso iscrivere giocatori nuovi o mancanti nella lista compilata al momento dell'iscrizione. La squadra che non si attiene a questa regola sarà squalificata dal torneo e non gli verrà restituita la cauzione. Si potrà sostituire un giocatore infortunato presentando referto pronto soccorso. Il giocatore sostituito non potrà più prendere parte al torneo.
- E' richiesto un documento di riconoscimento ad ogni partita per verificare il corretto rispetto della lista giocatori, il direttore di gara valuterà se far giocare o meno il giocatore che ne fosse sprovvisto
- La direzione si riserva la possibilità di eliminare o penalizzare le squadre che non rispettano le regole precedentemente descritte
- La direzione si riserva la possibilità di squalificare o penalizzare squadre o giocatori che terranno comportamenti scorretti o violenti in campo o all'esterno.
- La quota di iscrizione è di 240 € e 40 € di cauzione da versare entro il 30/06/2008
- La direzione si solleva da ogni responsabilità per quanto riguarda infortuni (di gioco o di qualsiasi altro genere) avvenuti durante lo svolgimento del torneo. La direzione si solleva inoltre da ogni responsabilità nel caso di smarrimento di effetti personali o loro danneggiamento
- Si ricorda inoltre che ogni squadra sarà tenuta al risarcimento se procurerà danni alle strutture o alle attrezzature messe a loro disposizione
- Gli orari e le date delle partite stabilite dall'organizzazione saranno comunicate alle squadre con buon anticipo e non verranno modificati per alcun motivo

Svolgimento partite e sanzioni:

- La partita sarà composta da due tempi da 20 minuti l'uno più eventuale recupero
- Nelle partite a scontro diretto cioè quelle dopo la fase a gironi in caso di parità dopo i tempi regolamentari si procederà all'esecuzione di 5 tiri liberi per squadra in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.
- In caso di espulsione la squadra rimarrà in inferiorità numerica per 4 minuti.
- Ogni giocatore espulso o che avesse maturato la somma di due ammonizioni durante il torneo salterà automaticamente la partita successiva.
- Le ammonizioni "prese" nel girone di qualificazione verranno azzerate al passaggio alla fase a scontri diretti
- Inoltre saranno richiesti ad ogni squadra 7,00 € per ogni espulsione diretta ed 3,00 € per ogni ammonizione
- Dopo 4 falli diretti ci sarà tiro libero a gioco fermo (i falli diretti verranno annotati e comunicati ogni volta dal direttore di gara)
- Non è ammesso entrare in scivolata
- I cambi vengono effettuati sulla linea di metà campo, ad esclusione del portiere per il quale è ammesso chiedere la sospensione momentanea del gioco
- La rimessa in gioco del pallone dopo un fallo, un fuori, ed anche la rimessa da parte del portiere non deve superare i 4 secondi. In caso contrario sarà affidata alla squadra avversaria
- La rimessa laterale deve essere effettuata sulla linea che delimita il campo da gioco e i giocatori avversari dovranno concedere una distanza minima di 1 metro. Visto lo spazio ridotto il giocatore potrà tenere i piedi nel campo di gioco
- Il portiere non potrà utilizzare le mani per gestire la palla su passaggio volontario con il piede del compagno. In questo caso verrà effettuata una punizione di seconda.
- Nel caso in cui una squadra dovesse arrivare con un ritardo compreso tra i 5 e 15 minuti dall'ora stabilita (fa fede l'ora dell'arbitro) sarà multata di 10 €
- Nel caso in cui una squadra dovesse arrivare con più di 15 minuti di ritardo dall'ora stabilita (fa fede l'ora dell'arbitro) sarà sconfitta per 3 - 0 a tavolino e multata di 20 €
- Si ricorda che per disputare una partita sono necessari almeno 3 giocatori
- In caso di rinvio di una o più partite i giorni saranno decisi dall'organizzazione e comunicati per tempo alle squadre

Punteggi e svolgimento del torneo:

- Vengono assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto in caso di pareggio, e 0 punti in caso di sconfitta
- I gironi saranno composti da 4 squadre se il numero di squadre raggiunto sarà divisibile per 4. La direzione si riserva altre formule di organizzazione nel caso in cui il numero di squadre fosse dispari o non divisibile per 4
- La formula definitiva sarà comunicata ad ogni squadra il giorno successivo alla scadenza delle iscrizioni.
- Si assicurano comunque un minimo di 3 partite per ogni squadra iscritta
- In caso di parità tra due o più squadre al termine del girone di qualificazione e interessate al passaggio del turno si procederà seguendo i seguenti criteri:

1) scontro diretto o classifica scontri diretti 2) differenza reti totale 3) maggior num. gol fatti 4) minor num gol subiti 5) sorteggio

Per quanto non contemplato dal presente regolamento vige il regolamento della F.I.G.C. calcio a 5